

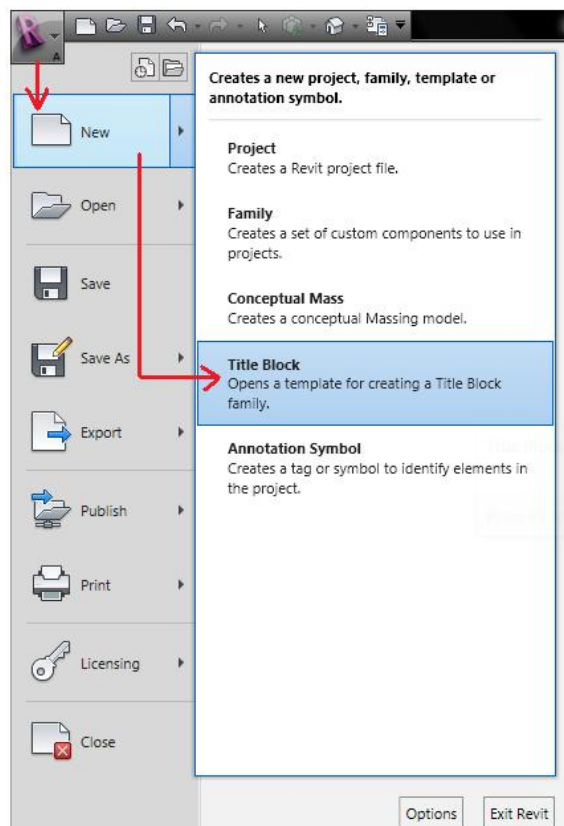
# CAP 13 – SHEETS / Pranchas de Impressão

As pranchas de impressão são elementos de extração de dados do projeto que podem ser desenvolvidas no próprio Revit utilizando modelos (famílias) ou importando de outros documentos CAD.

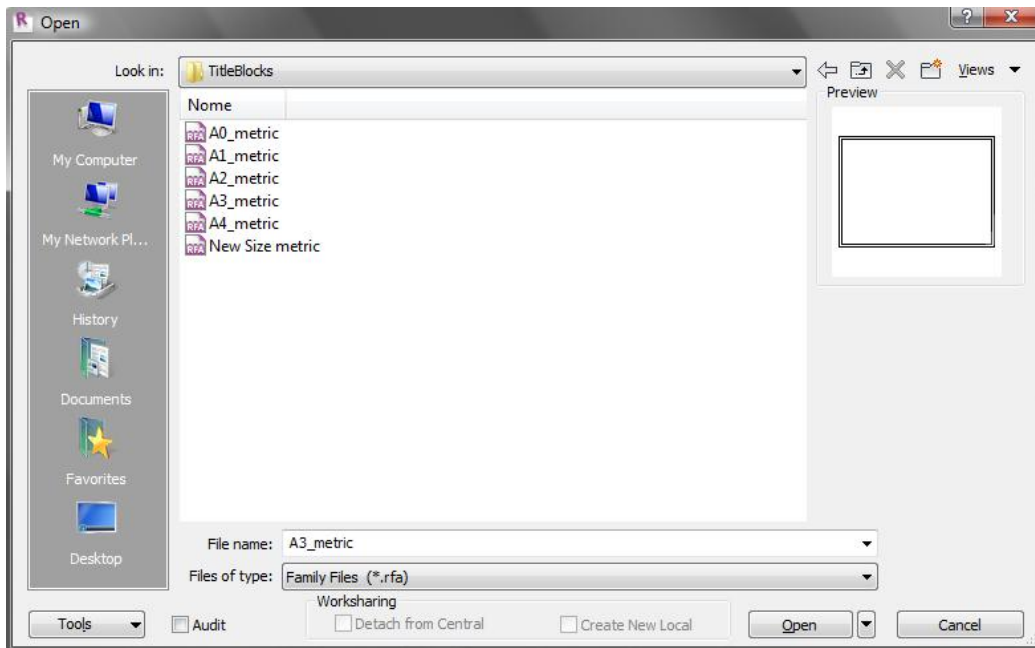
Para criarmos as pranchas de impressão de acordo com nosso sistema métrico devemos seguir as orientações das NBRs 6492 (Representação de projetos de Arquitetura) e 10068 (Layout e Dimensões de Folhas em Desenho Técnico), para ajuste de dimensões da folha, margens, carimbo e seu conteúdo.

## 1. TitleBlocks – Famílias de Pranchas

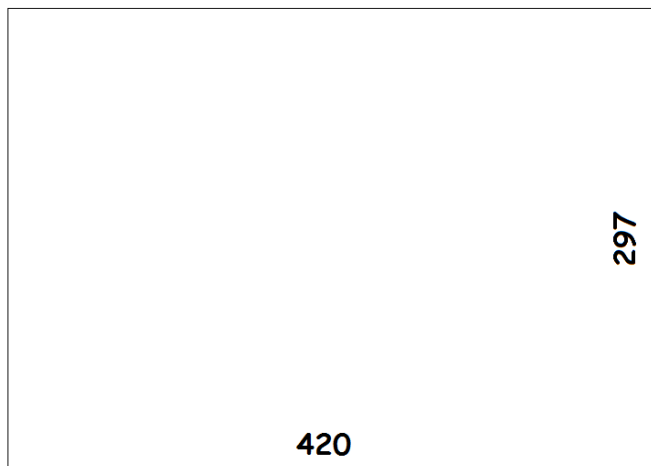
As pranchas, assim como os objetos COMPONENT dependem das famílias para ser criadas. Para ter acesso aos templates siga o caminho:



Este procedimento dará acesso a um modelo métrico com as principais medidas da prancha que poderão ser alteradas através da edição da família.



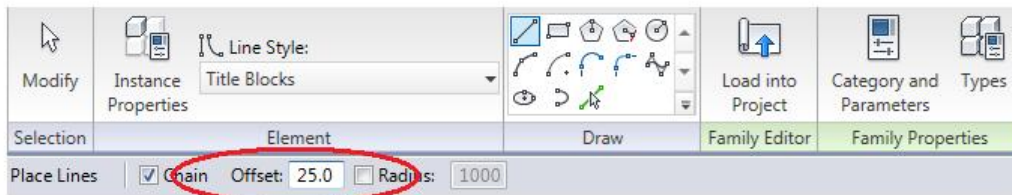
Neste exemplo selecionamos o modelo A3 (420mm X 297mm). Após a seleção uma moldura com as dimensões da folha passam a ser apresentada na tela de projetos.



## 1.1. Criando Margens

Para criarmos as margens da folha utilizaremos o comando LINE onde o fator OFFSET será ajustado para obedecer aos espaçamentos de acordo com normas técnicas.

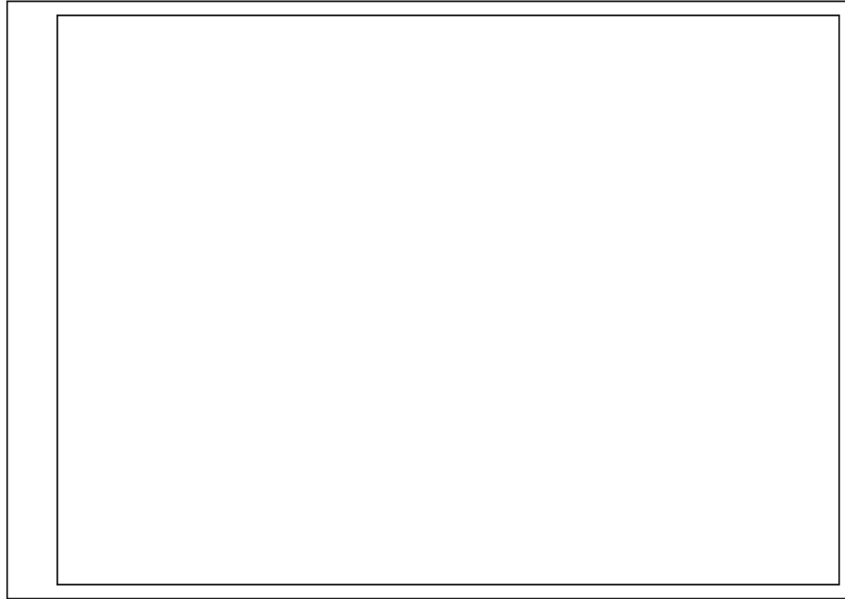
Para criar a margem esquerda que deverá ser de 25 mm ajustaremos o fator OFFSET para 25.



Após o ajuste contorne a margem esquerda da folha e a linha será fixada na distância proposta.

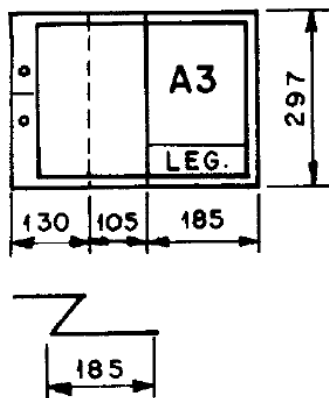


Faça o mesmo com as demais margens deixando 7 mm de espaçamento.

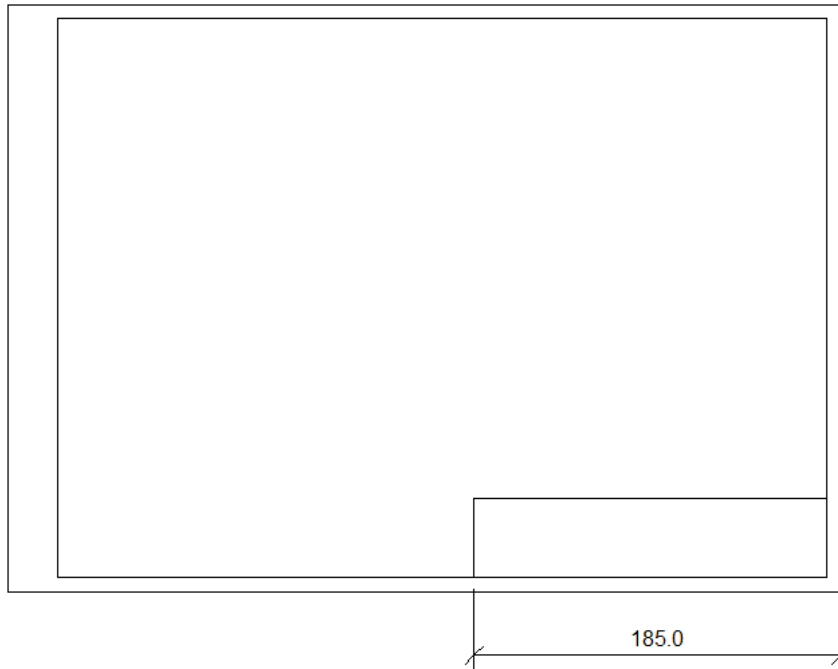


## 1.2. Criando Carimbos e Legendas

Os carimbos e legendas em desenho técnico não possuem altura específica, porém não podem exceder o espaçamento horizontal estipulado na NBR 6492, pois isto faria com que o carimbo excedesse os limites de dobradura da folha.

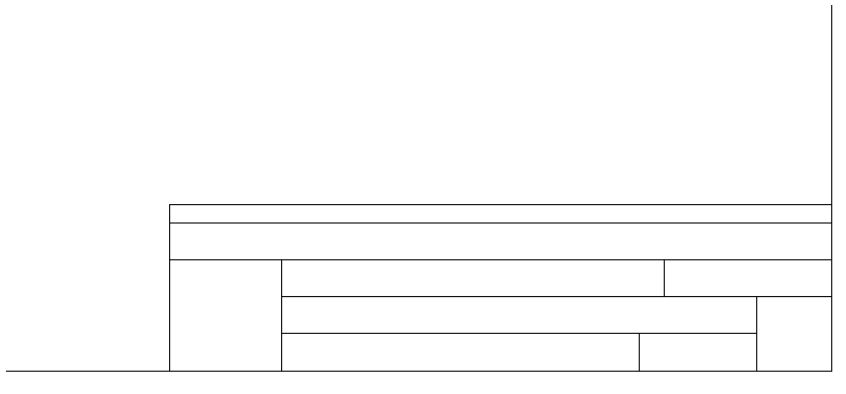


O limite de altura do carimbo restringe-se a altura da folha, pois o conteúdo será determinado pelo usuário, respeitando-se a quantidade mínima de dados da norma técnica.

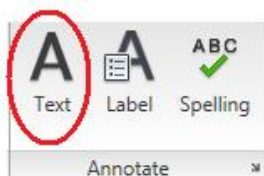


Para inserirmos as divisões para os campos do carimbo utilizaremos o comando LINE novamente.

Carimbo seccionado com Line



Para Inserirmos os Rótulos dos Campos utilizaremos a ferramenta TEXT que não poderão ser alterados durante o preenchimento do carimbo.



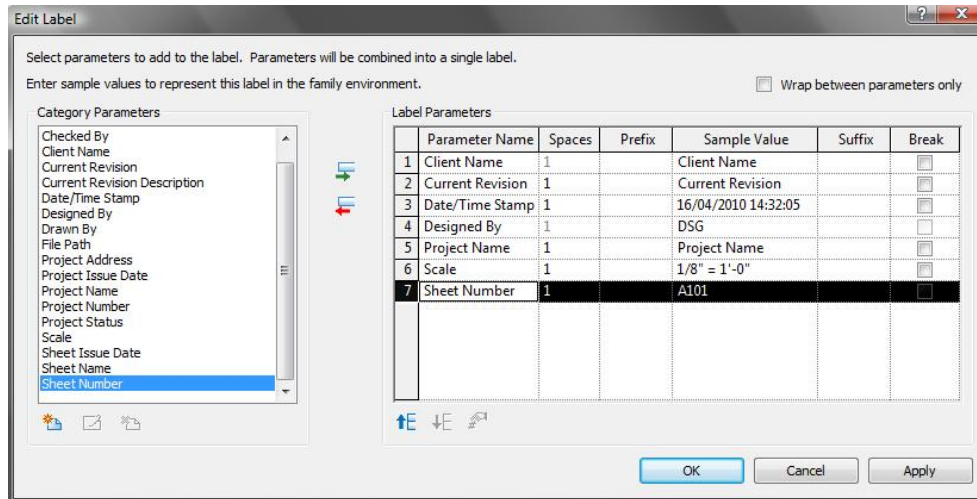
Campos aplicados nas seções do carimbo

| COD     | DESCRIÇÃO            | QUANTIDADE | OBS.  |
|---------|----------------------|------------|-------|
| TÍTULO: |                      |            |       |
|         | CLIENTE              | DATA       |       |
|         | PROJETO - TEC. RESP. |            | FOLHA |
|         | REVISÃO              | ESCALA     |       |

Para inserirmos os Rótulos de Campos nas divisões do carimbo utilizaremos o comando LABEL do painel ANNOTATE.



Ao ativarmos o comando devemos selecionar quais campos serão fixados nos espaços do carimbo.



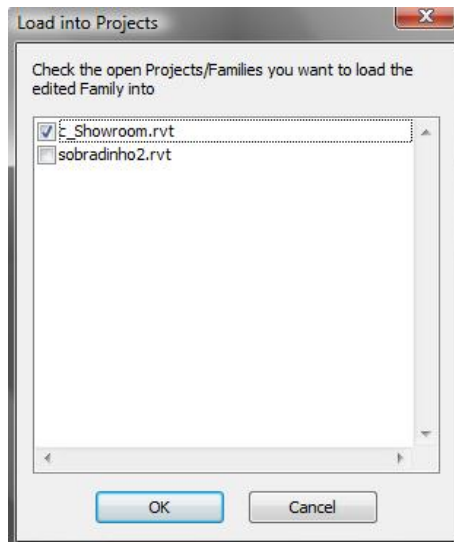
Este tipo de texto poderá ser alterado durante o preenchimento do carimbo.

| COD                  | DESCRIÇÃO                | QUANTIDADE            | OBS. |
|----------------------|--------------------------|-----------------------|------|
| TÍTULO: Project Name |                          |                       |      |
|                      | CLIENTE Client Name      | DATA 01 January, 2000 |      |
|                      | PROJETO - TEC. RESP. DSG | FOLHA                 |      |
|                      | REVISÃO Current Revision | ESCALA 1:100          | A101 |

A efetuar todas as alterações no carimbo para atualizá-lo no projeto devemos clicar no comando LOAD INTO PROJECT.



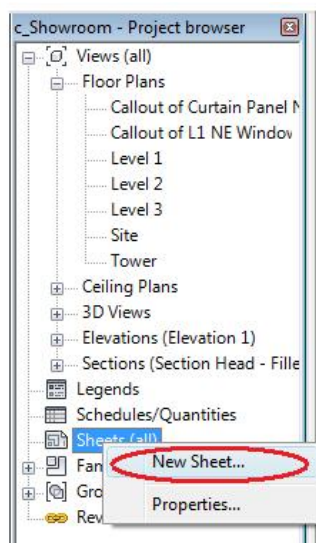
No quadro seguinte escolha o projeto que receberá o template.



O elemento criado será atribuído à seção SHEETS no PROJECT BROWSER.

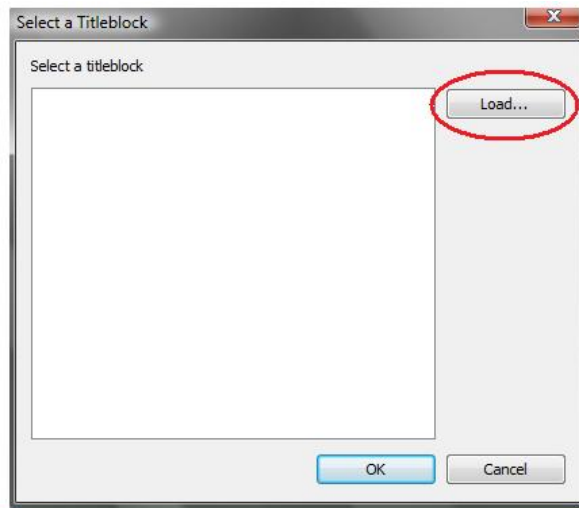
## 2. Carregando um TITLE BLOCK

Para carregar um TITLE BLOCK é necessário clicar com o botão direito do mouse sobre o elemento SHEETS no PROJECT BROWSER e ativar a opção NEW SHEET.

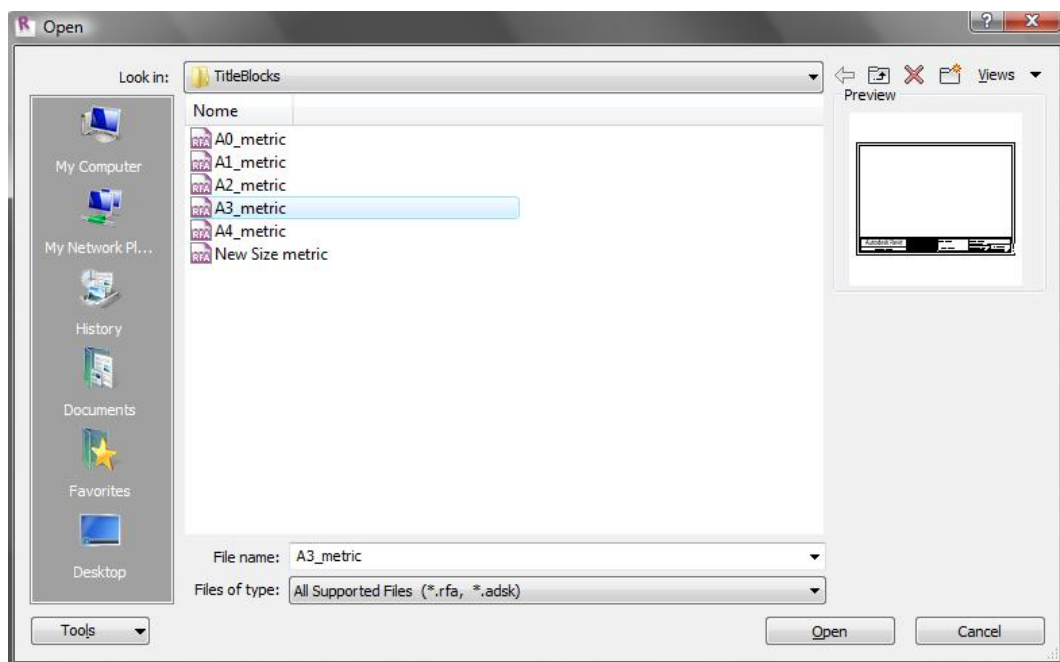




No quadro seguinte ativamos o comando LOAD.



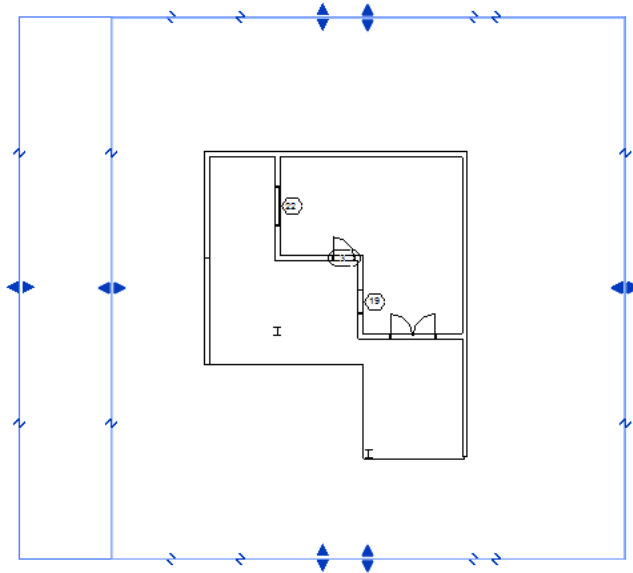
Selecione um modelo predefinido e clique em OPEN.







Através dos pontos de aderência (GRIPS) podemos redimensionar o quadro.



Se o comando SHOW CROP VIEW for desativado omitirá as margens do CROP na prancha de impressão.

Podemos ainda regular a posição do indicador da vista com sua respectiva escala efetuando o arrasto na prancha de impressão.