

Eu já uso o Eberick bem antes de comprar o curso e fiz um projeto como treinamento de um projeto de arquitetura de um parceiro meu. Nele existe uma escada em leque na qual não consegui terminar por falta de conhecimento técnico. Este projeto se encontra em anexo para tentar solucionar o problema.

A escada deve ser modelada através de lances e patamares retos ligados por vigas, admitindo os degraus do patamar como enchimento na consideração das cargas (verificar figura 01). Esta é a maneira de dimensionar e detalhar escadas em leque no Eberick.

De uma maneira geral (conforme representado no esquema da figura 01), a escada em leque será modelada por apenas um nível intermediário, tendo uma viga normal ou sem rigidez dividindo os patamares, sendo que um patamar terá elevação zero a partir do nível intermediário e o outro elevação negativa em relação ao primeiro (Figura 02). Pode ser inserida uma viga sem rigidez com elevação positiva para fazer o encontro do lance superior com o nível intermediário (figura 02).

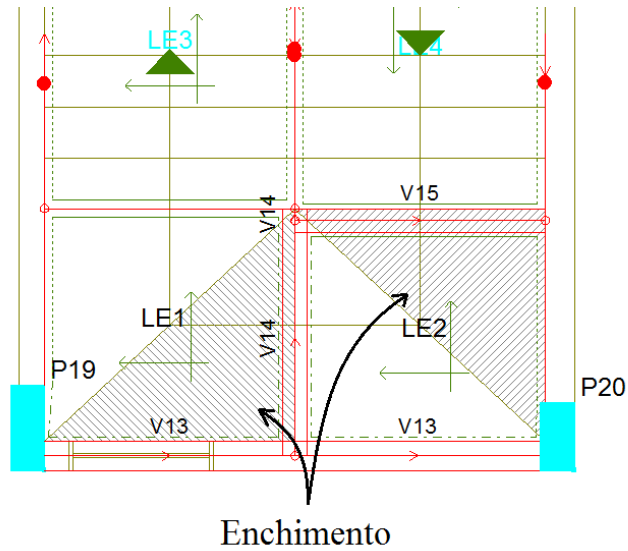


Figura 01 - Detalhe da Escada

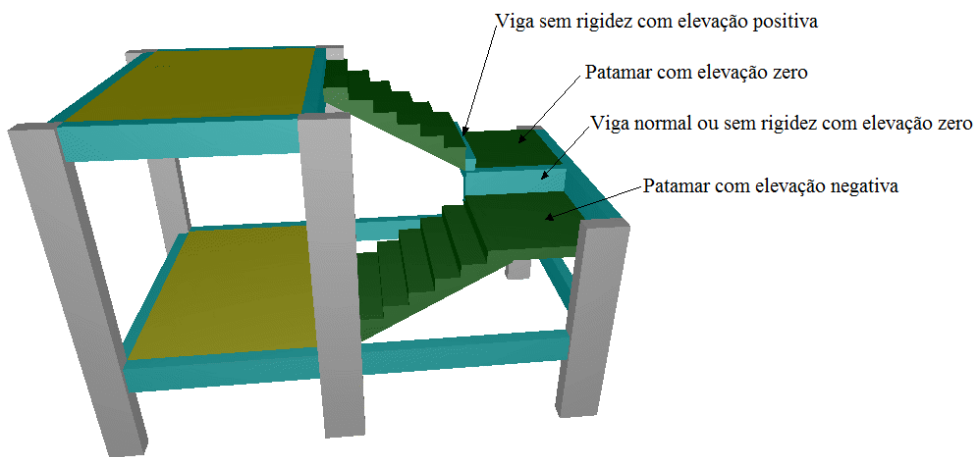



Figura 02 - Escada em leque visualizada no Eberick através do comando Pórtico 3D 

Na figura abaixo pode ser visualizado em 3D os degraus (em laranja) que serão considerados como enchimento no momento de informar o carregamento para o patamar, executando um duplo clique sobre o mesmo e alterando o campo "Cargas Extras".

Os degraus de enchimento não serão visualizados no Pórtico 3D do Eberick.

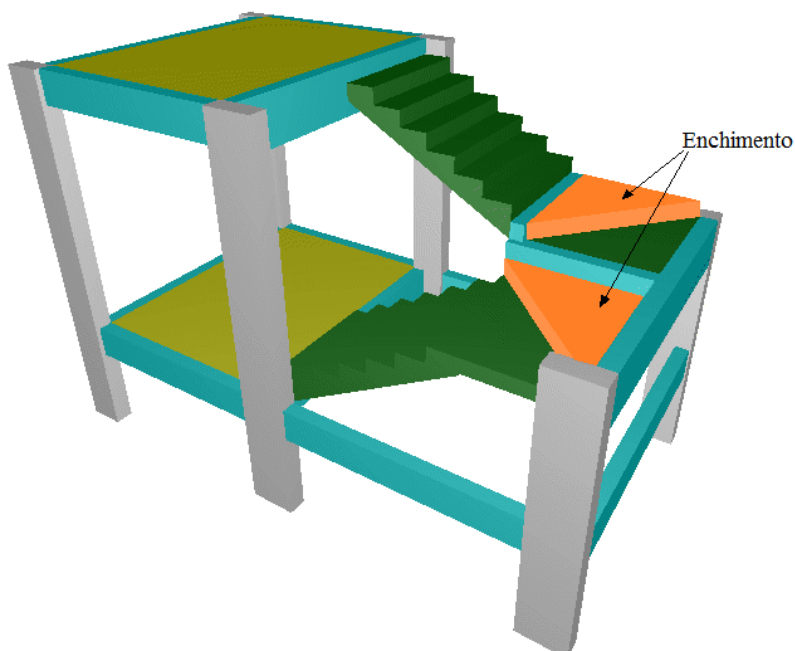


Figura 03 - Representação esquemática do patamar considerando como enchimento os degraus (em amarelo)